

-----	
sauve dernier reg	<--- sp dans corps de f
-----	
sauve regxx	
.....	
-----	
sauve r1	fp - 12
-----	
sauve r0	fp - 8
-----	
var locale s	fp - 4
-----	
sauve fp	<----- fp dans corps de f sp_main+8
-----	
sauve lr	fp + 4 sp_main +4
-----	
somme = &sigma	fp + 8 <--- sp_main lors de bl f
-----	